Desenvolva uma pesquisa onde deve-se responder as questões abaixo, em seguida redigir um relatório em forma de texto único contendo todas as respostas encontradas.

1. O que é o c#?

O C# é uma linguagem de programação multiparadigma criada pela Microsoft, sendo a principal da plataforma .NET. Por ser uma linguagem que suporta, entre outros paradigmas, a orientação à objetos, ela suporta conceitos comuns como encapsulamento, herança e polimorfismo. Trata-se também de uma linguagem fortemente tipada e case-sensitive, ou seja, faz diferenciação entre letras minúsculas e maiúsculas.

O C# veio para facilitar o processo de desenvolvimento, tendo inúmeros recursos que proporcionam uma grande produtividade para os desenvolvedores que a utilizam.

1. O que é um framework?

Assim um Framework tem como principal objetivo resolver problemas recorrentes com uma abordagem genérica, permitindo ao desenvolvedor focar seus esforços na resolução do problema em si, e não ficar reescrevendo software.

1. Existe alguma ligação entre a linguagem de programação C, C++ para o C#?

Sim, todas são evoluções diretas da linguagem C que por sou vez e uma evolução da linguagem B, que é uma evolução da linguagem BCPL.

1. Para que serve o Visual Studio?

Desenvolvimento de código.

1. Quem inventou o C# e em que ano?

Foi uma linguagem criada pele Anders Hejlsberg em julho de 2000.

1. Quais empresas usam esta linguagem e onde?

Microsoft, Amazon, StackOverflow...

1. O que é linguagem de programação Orientada a Objeto(OO)?

Programação Orientada a Objetos (também conhecida pela sua sigla POO) é um modelo de análise, projeto e programação de software baseado na composição e interação entre diversas unidades chamadas de 'objetos'.

1. Quais as principais linguagens de programação OO que existem atualmente?

C#, C++ e Java.

1. Qual foi a evolução da linguagem do C# até os dias atuais?

A criação do C# foi baseada nas linguagens de programação C, C++ e Java. Deste modo, programadores habituados com uma dessas linguagens são capazes de desenvolver soluções sem maiores dificuldades, pois ela reúne recursos de cada uma destas linguagens base e adiciona novos recursos exclusivos.

1. Qual a diferença entre linguagem de programação estruturada e Orientada a Objeto?

PE: A forma de execução da programação estruturada se dá pelo uso de resolução de tarefas, um código resolvendo um problema. POO: A programação orientada a objetos tenta fazer com que os problemas sejam resolvidos de forma que possamos resolvê-los futuramente com a mesma eficiência.

1. Atualmente qual a linguagem que desenvolveu o kernel do sistema operacional Linux Ubuntu?

C

1. Quais outras linguagens de programação pertencem a esta família?

C e C++.

1. Quais são os quatro pilares da programação OO?

Abstração, Encapsulamento, Herança, Polimorfismo.

1. O que é Atributos e Métodos na programação OO?

Atributos são as propriedades de um objeto. Métodos são as ações que um objeto pode realizar.

1. Onde mais foi utilizado o C# além da programação de aplicações desktop?

Programação mobile.

Entregar até dia 06/08!